**1. Що спільного у всіх породжуючих патернів?**

Вони приховують створення об'єктів, забезпечуючи гнучкість та спрощення коду.

**2. Яку проблему вирішує патерн Абстрактна фабрика?**

Створення груп взаємопов'язаних об'єктів без прив'язки до конкретних класів.

**3. У чому різниця між статичним класом та Singleton?**

Статичний клас не має стану і не створює об'єктів, а Singleton має один екземпляр зі станом.

**4. Яку проблему вирішує патерн Фабричний метод?**

Дозволяє підкласам визначати, який об'єкт створювати, зменшуючи залежність від конкретних класів.

**5. Чим використання патерну Прототип відрізняється від перевантаження `=`?**

Прототип створює глибоку копію, а оператор `=` часто виконує поверхневе копіювання.

**6. Яку проблему вирішує патерн Будівельник?**

Дозволяє покроково створювати складні об'єкти з різними конфігураціями.

**7. Чим патерн Абстрактна фабрика відрізняється від патерну Фабричний метод?**

Абстрактна фабрика створює рупи об'єктів, а Фабричний метод — один об'єкт.